

# Cod2 parancsok

Hozzáadta: G-server Team  
 2007. január 04. csütörtök 13:24  
 Utolsó frissítés 2007. január 04. csütörtök 13:32

## Call of Duty 2 Console Parancsok

alap pályák

Pályanév

DM  
 TDM  
 SD  
 CTF  
 HQ

mp\_breakout

X  
 X  
 X  
 X  
 X

mp\_brecourt

X  
 X  
 X  
 X  
 X

mp\_burgundy

X  
 X  
 X  
 X  
 X

mp\_carentan

X  
 X  
 X  
 X  
 X

mp\_dawnville

X  
 X  
 X  
 X  
 X

mp\_decoy

X  
 X  
 X  
 X  
 X

mp\_downtown

X  
X  
X  
X  
X

mp\_farmhouse

X  
X  
X  
X  
X

mp\_leningrad

X  
X  
X  
X  
X

mp\_matmata

X  
X  
X  
X  
X

mp\_railyard

X  
X  
X  
X  
X

mp\_toujane

X  
X  
X  
X  
X

mp\_trainstation

X  
X  
X  
X  
X

#### Általános térképlista:

sv\_MapRotation "gametype ctf map mp\_breakout gametype hq map mp\_brecourt  
gametype tdm map mp\_burgundy gametype ctf map mp\_carentan gametype hq map  
mp\_dawnville gametype tdm map mp\_decoy gametype ctf map mp\_downtown gametype  
hq map mp\_farmhouse gametype tdm map mp\_leningrad gametype ctf map mp\_matmata  
gametype hq map mp\_railyard gametype tdm map mp\_toujane gametype ctf map  
mp\_trainstation"

RCON parancsok:

/rcon login [RCONJELSZÓ]

Bejelentkezés RCON-ként..

/rcon serverinfo

Megmutatja a szervertérítésait.

/rcon systeminfo

Megmutatja a rendszer információit.

/rcon status

A játékosokról ad információkat a szervertén.

/rcon exec [FÁJLNÉV]

Elindít egy fájlt (ami a szervertén fel van tölve)

/rcon writeconfig [FÁJLNÉV]

Elmenti a szervertérítésait.

/rcon say

Elküld egy konzolüzenetet a játékosoknak.

Térkép parancsok

/rcon map mapname

Betölti a 'mapname' pályát.

/rcon map\_rotate

Betölti a következő pályát, ami az sv\_MapRotation-nel lett térítésve.

/rcon map\_restart

Újraindítja a pályát.

/rcon fast\_restart

Újraindítja a pályát, BETÖLTÉS NÉLKÜL!

Tiltás/Ban parancsok

/rcon kick [NÉV]

Kidobja a játékost név szerint (színkóddal írd be) a szerverről.

/rcon kick all

Az összes játékost kidobja a szerverről.

/rcon onlykick [NÉV]

Kidobja a játékost név szerint a szerverről (nem kell színkód).

/rcon onlykick all

Az összes játékost kidobja a szerverről.

/rcon clientkick [ID]

Kidobja a játékost ID szerint.

/rcon banUser [NÉV]

Kitiltja a játékost név szerint.

/rcon banClient [ID]

Kitiltja a játékost ID szerint.

/rcon tempBanUser [NÉV]

Kidobja és egyben banolja a játékost név szerint.

/rcon tempBanClient [ID]

Kidobja és egyben banolja a játékost ID szerint.

/rcon unbanuser [NÉV]

Feloldja a tiltást a játékosról név szerint (ban.txt-ben meg lehet nézni a kitiltott neveket).

## Fő szerverteljesítések

### Alapbeállítás

#### Leírás

dedicated

0

0

Figyelő szervert

1

Dedikált LAN szervert

2

Dedikált Internet szervert

developer

0

Használd a "developer 1" parancsot, hogy a szerverten lévő hibákat megtaláld (pl. hasznos egy saját MOD hibáinak megtalálásához).

sv\_maprotation

játekttípus beállítás:

pl. "gametype dm"

térkép beállítás:

pl. "map mp\_brecourt"

egyszerre:

pl. "gametype dm map mp\_brecourt"

vagy "gametype dm map mp\_brecourt map mp\_toujane gametype tdm map mp\_carentan"

sv\_pure  
1

0  
nincs ellenőrzés

1  
ellenőrizzze a módosított fájlokat

sv\_hostname  
CoD2Host  
Szerver neve

g\_banIPs

Banöl egyes hamis IP címeket - pl. "127.0.0.1,  
127.0.0.1"

g\_password

Szerver jelszó beállítása

sv\_privatePassword

Saját hely (slot) lejelszavazása

rcon\_Password

RCON jelszó beállítása

g\_logsync

0  
0 - tárolt írás

1 - közvetlen írás

g\_log

games\_mp.log  
a .log file neve (nem konzol log)

scr\_motd

A nap üzenete

g\_gametype

dm  
játéktípus: ctf, dm, hq, sd, tdm

net\_ip

melyik IP-re hallgasson a szerver (hasznos, ha pl. mindig más gép a szerver)

net\_port  
28960

szerver port

sv\_maxclients

Maximum játékosok száma

sv\_privateClients

A saját helyek (slotok) száma (a maxclients-en kívül)

sv\_maxRate

Server Packet Rate

sv\_kickBanTime  
300

Ennyi idő alatt dobja ki a már kitiltott játékost a szerverről

sv\_disableClientConsole

0  
Konzol kikapcsolása a kliensen

sv\_minping

0  
Minimum engedélyezett Ping. 0 = kikapcsolva

sv\_maxping

0  
Maximum engedélyezett Ping. 0 = kikapcsolva

sv\_reconnectlimit

3  
Idő, ameddig újracsatlakozhat a szerverhez a játékos

sv\_voice

0  
Voice chat -hang csevegés

sv\_voicequality

1

Hang minősége - Érték: 0-9

sv\_allowdownload

1

Pályák és Modifikációk letöltésének engedélyezése

sv\_allowedClan1

nem tudni mi ez

sv\_allowedClan2

nem tudni mi ez

Fő játék beállítások

Alapbeállítás

Leírás

scr\_allow\_bar

1

0 - fegyver kivétele

1 - fegyver berakása

scr\_allow\_bren

1

scr\_allow\_enfield

1

scr\_allow\_enfieldsniper

1

scr\_allow\_g43

0

scr\_allow\_greasegun

0

scr\_allow\_kar98k

1

scr\_allow\_kar98ksniper

1

scr\_allow\_m1carbine

1

scr\_allow\_m1garand

1

scr\_allow\_mp40  
1

scr\_allow\_mp44  
1

scr\_allow\_nagant  
1

scr\_allow\_nagantsniper  
1

scr\_allow\_pps42  
1

scr\_allow\_ppsh  
1

scr\_allow\_shotgun  
1

scr\_allow\_springfield  
1

scr\_allow\_sten  
1

scr\_allow\_svt40  
1

scr\_allow\_thompson  
1

scr\_allow\_fraggrenades  
1

scr\_allow\_smokegrenades  
1

g\_allowvote  
1  
Szavazás engedélyezése

scr\_drawfriend  
0  
Rajzol egy ikont a csapattagok feje fölé

scr\_forcerespawn  
0  
Belespawolás a harc közepébe - DM, TDM

scr\_friendlyfire  
0  
0 - ki  
  
1 - be  
  
2 - sérülés elszენvedése  
  
3 - sérülés megoszlása

scr\_killcam  
1  
0 - ki  
  
1 - be

scr\_spectatefree  
1  
0 - ki  
  
1 - be

scr\_spectateenemy  
1  
0 - ki  
  
1 - be

scr\_teambalance  
0  
0 - ki  
  
X > 0 - Csapatszabályozás X számon belül

Capture the Flag  
Alapbeállítás  
Leírás

scr\_ctf\_scorelimit  
5  
térkép pont limit

scr\_ctf\_timelimit  
30  
térkép idő limit, 0-1440 perc

Deathmatch  
Alapbeállítás  
Leírás

scr\_dm\_scorelimit  
50  
térkép pont limit

scr\_dm\_timelimit  
30  
térkép idő limit, 0-1440 perc  
Search and Destroy  
Alapbeállítás  
Leírás

scr\_sd\_bombtimer  
60  
idő, amíg a bomba felrobban, másodpercekben

scr\_sd\_graceperiod  
15  
a csapat és fegyverválasztás ideje másodpercekben

scr\_sd\_roundlength  
4  
menetek ideje, percben

scr\_sd\_roundlimit  
0  
maximum nyeres per térkép

scr\_sd\_scorelimit  
10  
térkép pont limit

scr\_sd\_timelimit  
0  
térkép idő limit, 0-1440 perc  
Team Deathmatch  
Alapbeállítás  
Leírás

scr\_tdm\_scorelimit  
100  
térkép pont limit

scr\_tdm\_timelimit  
30  
térkép idő limit, 0-1440 perc  
Headquarters

Alapbeállítás  
Leírás

scr\_hq\_scorelimit  
450  
térkép pont limit

scr\_hq\_timelimit  
30  
térkép idő limit, 0-1440 perc  
Köszönet a fordításért CnnbS\*II::Darc1n , forrás Bako

